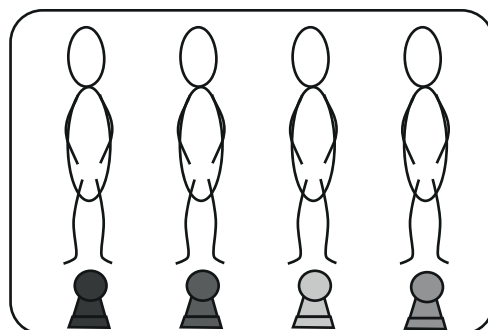
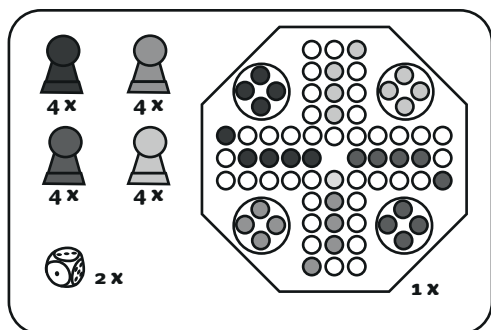


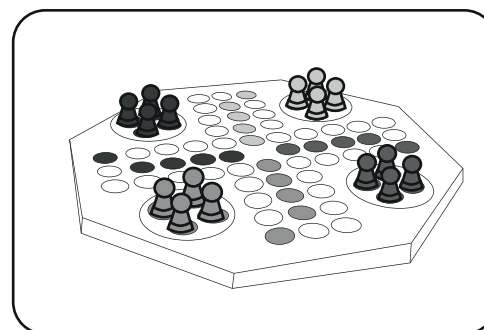


# Suur Reis ümber maailma

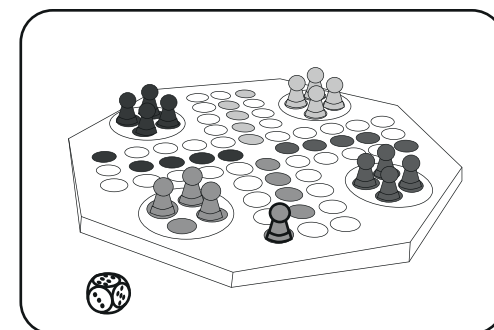
GA166



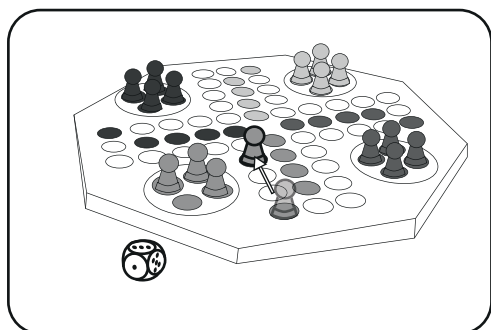
Sobib 2-4 mängijale



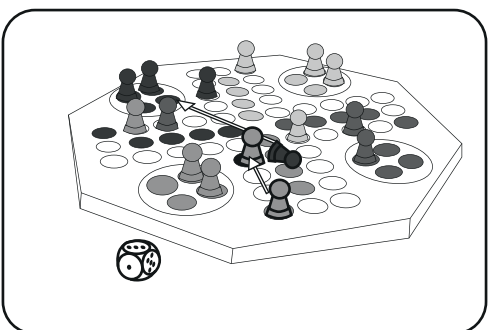
Aseta nupud mängulauale nii nagu üleval pildil näidatud. Aseta nupud nendega sama värvi kohtadele ringi sees.



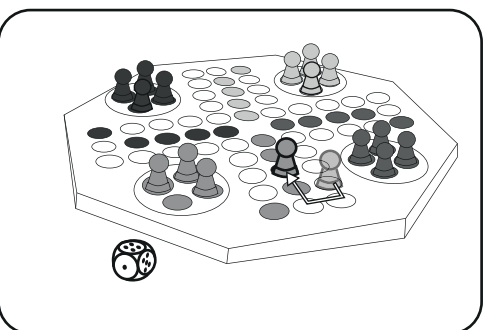
Esimene mängija alustab täringu veeretamist. Kui sa veeretad täringuga 6 silma, siis võid asetada ühe oma nuppudest nupuga sama värvi algusringile mänguväljakul. Peale täringuga 6 silma viskamist, saad veel ühe korra täringut heita.



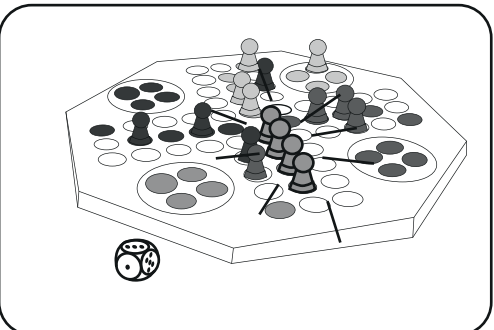
Kui sa veeretad täringuga 1-5 silma, siis võid ükskõik millise oma nupuga mänguväljakul käia samapalju samme edasi. Kui sul ei ole veel ühtegi nuppu mänguväljakule saadud, siis jääd käigu vahele. Kui sa saad täringut veeretades 6 silma, siis võid ükskõik millise oma nupuga käia edasi 6 sammu ning saad õiguse veel üks kord täringut heita.



Kui sa maandud oma nupuga väljale, kus on ees juba teise mängija nupp, siis oled selle teise nupu kinni püüdnud ja teine mängija peab selle viima alguse ringile tagasi.



Kui oled nupuga ringi mänguväljale peale teinud, võid viia oma nupu „koju“. „Kodu“ on ühes rivis olevad 4 nuppudega sama värvi ringi mänguvälja keskel. Kui oled nupu jõudnud juba „koju“ toimetada, ei saa seda teised enam kinni püüda.



Võitja on see, kes viib kõik oma 4 nuppu esimesena „koju“. Kui mängija saab täringut veeretades rohkem silmi, kui tal nupu koju viimiseks on vaja, siis astub ta nii palju samme tagasi, et täringuga saadud silmade arv täis saada.

HOIATUS!

Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Mäng sisaldab väikesi osi (lambumisohv). TOODETUD HIINAS

