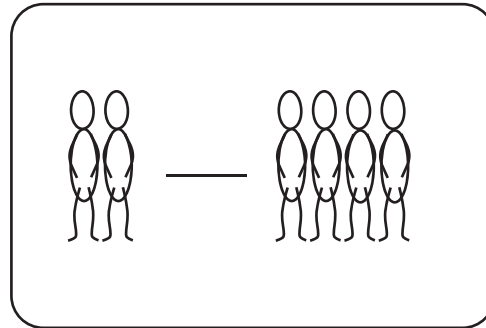
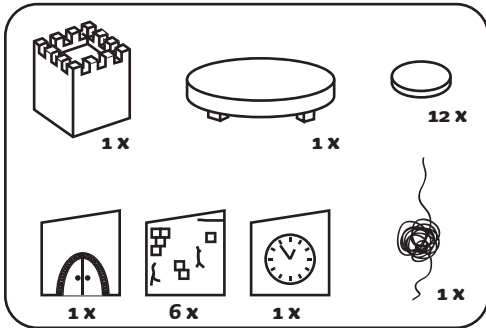


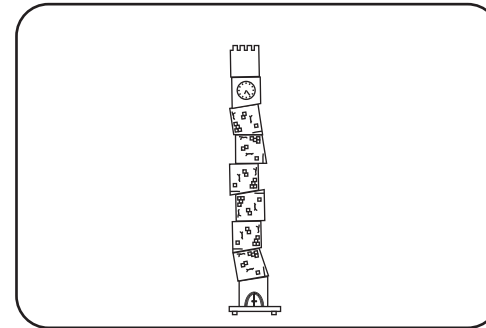


# Tasakaalutorn

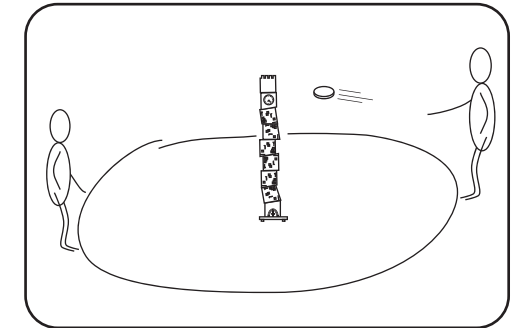
GA232



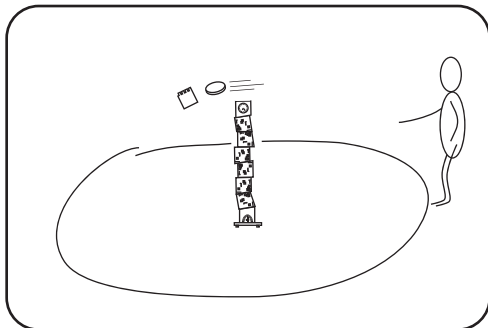
Mäng sobib 2-4 mängijale. Kui mängijaid on rohkem, võib mängida võistkondadena.



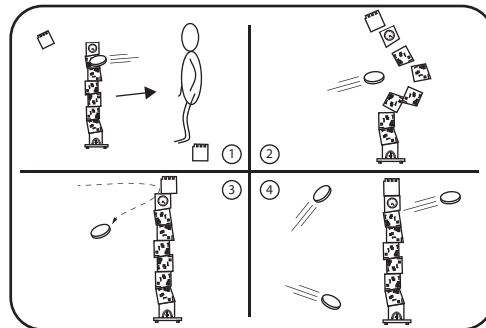
Asetage nõör ringikujulisena tasasele pinnale. Ehitage üles torn. Alustage sellest klotsist, millel on peal uksekujutis. Lõpetage kellakujulise klotsiga ning kõige üles läheb tipuklots. Kuna klotsid on ebatasase kujuga, võite ehitada stabiilsema või vähem stabiilsema torni, et teha mängu huvitavamaks.



Asetage nõör maha ringikujuliselt nii, et torn jääks täpselt ringi keskpunkti. Mängijatel on lubatud kettaid visata igast kohast, küll aga ei tohi nad visata ringi seest. Kui teete ringi väiksemaks, saate mängu mängimist lihtsustada.



Iga mängija (või meeskond) valib, mis värvi kettastega tahab mängida. Esimene mängija viskab 3 kettaid ja püüab pihta saada kõige ülemisele klotsile.



Visates võib juhtuda 4 varianti:  
1. Kui klots kukub, siis võib mängija klotsi omale saada. Mängukord lõpeb.  
2. Kui kukub rohkem klotse, tuleb torn uuesti üles ehitada nendest klotsidest, mis maha kukkusid. Mängukord lõpeb ja mängija jääb järgmise viske vahele.  
3. Kui mängija tabab torni, aga ükski klots ei kuku, siis ei juhtu midagi.  
4. (valikuline) Kui mängija ei saa ühegi kettaga tornile pihta, võib järgmine mängija astuda väikse sammukese tornile lähemale (ringi sisse).



Mängu võitja on see, kes kogub kõige rohkem klotse. Mäng lõpeb, kui kõik klotsid on jagatud.

Toredat mängulusti!

HOIATUS!

Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Mäng sisaldab väikesi osi (lambumisoht).



TOODETUD HIINAS