

Tsirkusetuvi

Karbis on:

- 12 poosikarti ja alust
- 4 seemnekotti: sinine, punane, kollane ja roheline
- 2 vahtkummist täringut – sinine numbritäring ja roheline pilditäring

Vanusele 5+ 2–4 mängijale

Lugu:

Igal hommikul, kui päike tuvi Reinu kodulinnas New Yorgis paistma hakkab, avaneb tema tuvimaja uks ja Rein on esimene, kes alati reipalt üles tõuseb. Teised tuvid on alles unised ja uimased, nad itsitavad ja kuristavad Reinu vaimustuse peale ning hõikavad talle „Kluu-kluu!“, kui Rein tiibu lehvitates suurlinna saginasse lendab. Rein jälgib hoolikalt, et ta ei lendaks oma hommikusel retkel vastu pilvelõhkujate aknaid. Ta liugleb, laugleb ja lendleb, kuni jõuab oma lemmikpaika – Central Parki! Seal algab Reinu päev, kõrgel tema lemmiktelefonitraadil.

Pidage meeles, et Rein ei ole tuvimaja kõige targem ega graatsilisem lind, kuid temas on midagi erilist. Rein nimelt ei hooli üldse sellest, mida teised linnud ütlevad. Ta ei pane pahaks, et nad tema üle naeravad. Miks? Sest tal on oma unistus! Rein tahab suurlinnast ära minna ja tsirkuses tööle hakata. Kõige rohkem tahaks ta saada õhuakrobaadiks. Ta tahab vaimustada kõiki poisse ja tüdrukuid kogu maailmas oma oskusega kõrgel saali kohal köiel turnida. Õnneks otsitaksegi linnutsirkuses parajasti uut akrobaati ning katsed algavad juba nädala pärast.

Et aga katsetel žüriile muljet avaldada, peab Rein harjutama 12 ainulaadset poosi. Tema akrobaadioskused paranevad iga päevaga, kuid tal on siiski vaja sinu abi. Raskeid harjutusi on palju lõbusam teha koos sõbraga. Sinu ülesanne on aidata tuvi Reinul tsirkusesse tööle saamiseks selgeks õppida 12 keerulist poosi.

Pane tähele! Mõned poosid on raskemad kui nad tunduvad, sest pead seisma kikivarvul, sulgema silmad või liigutama käsi. Eelkõige olge ettevaatlikud, julgustage üksteist ja lõbutsege hästi!

Eesmärk:

Aita tuvi Reinul valmistuda katseteks linnutsirkuses. Kasuta oma jõudu, tasakaalu, loendamisoskust ja otsusekindlust, et saada selgeks kõik 12 poosi ja jõuda esimesena köie lõppu. Pea meeles, et teel võib ette tulla ootamatuid raskusi, nii et ole tugev!

Ettevalmistused:

Iga mängija valib ühe seemnekoti. Sega poosikaardid läbi ja paiguta nad kõik kõrvuti alustele. Mängu jooksul läbivad mängijad kõik 12 poosi. Kui poos selge, pane seemnekott selle poosi kaardi ette, et järgmisel käigul teaksid, kust jätkata.

Kuidas mängida:

1. Esimesena veeretab täringut noorim mängija. Sinine numbritäring näitab, mitu sekundit peab mängija olema poosis, mille ees on tema seemnekott. Teised mängijad loevad kõva häälega kooris sekundeid, kuni esimene mängija hoiab poosi (3, 5, 7 või 10 sekundit). Roheline pilditäring näitab, kus poosi võttev mängija peab hoidma

oma seemnekotti – kas pea peal, õlal, käel või jalal.

Ettevaatust, liblikad! Rohelise täringu ühel küljel on pilt Reinust, keda ümbritsevad liblikad. Kui mängija veeretab selle pildi, otsustab ta ise, millise kehaosa peale seemnekott panna. Teised mängijad peavad sekundeid lugedes ringi sebima nagu liblikad, et poseerivat mängijat segada ja et seemnekott maha kukuks. Poseerivat mängijat ei tohi aga puudutada.

Siuts-siuts! Säuts-säuts! Rohelise täringu ühel küljel on kujutatud siutsuvat ja sädistavat Reinu. Kui mängija veeretab selle pildi, otsustab ta ise, millise kehaosa peale seemnekott panna. Mängija peab poosi hoides siutsuma ja sädistama nagu lind. Teised mängijad ei tohi teda puudutada, vaid loevad kõva häälega sekundeid nagu tavaliselt.

2. Mängija, kelle kord on käia, paneb seemnekoti rohelisel täringul osutatud kehaosale. Kui ta on võtnud õige poosi, hakkavad teised mängijad kooris sekundeid lugema (1, 2, 3 jne). Kui mängijal õnnestub piisavalt kaua poosi hoida, ilma seejuures seemnekotti maha pillamata, liigub ta järgmise poosikaardi juurde ja jätkab mängimist. Kui mängija käib teist korda järjest, korrutatakse täringul olev sekundite arv kahega, st mängija peab olema poosis kaks korda kauem kui täring näitab. Kui mängija käib kolmandat korda järjest, korrutatakse täringul olev sekundite arv kolmelega. Üle kolme korra järjest sama mängija käia ei tohi.

Kui mängija ei suuda poosi hoida ja seemnekott maha kukub, pannakse see järgmise kaardi ette ning järgmisel korral alustab mängija sellest kaardist. Ebaõnnestunud poosi ei pea kordama.

Pöörake tähelepanu liikumisega poosidele, kus tuleb näiteks tiibu lehvitada või kõhtu hõõruda ja samal ajal pead patsutada. Need liigitused on kaartidel näidatud nooltega.

Võitja:

Esimene mängija, kes edukalt sooritab kõik 12 poosi ja jõuab esimesena köie lõppu, võidab ja saab TSIRKUSE-TUVI tiitli.

Variant:

Kui mängijad on eri vanuses, ei pea nooremad mängijad sekundite arvu kahe- ega kolmekordistama.

Kas teadsite?

Nagu peaaegu kõik asjad New Yorgis, on Central Park inimeste ehitatud. Pargi projekteerisid Frederick Law Olmsted ja Calvert Vaux ning see oli Ameerika Ühendriikide esimene avalik park. 341 hektari suurust parki hakati rajama 1858. aastal ning selle valmimiseks kulus üle 15 aasta. Pargis on seitse veekogu, 21 mänguväljakut, 51 skulptuuri, ligi 9000 pinki (kui need ritta panna, oleks rida 11 km pikk) ja üle 26 000 puu.

Toredat mängulusti!