

## Täringumängu juhend

### EESMÄRK

Mängu eesmärgiks on saada võimalikult palju punkte mängulehel märgitud numbrikombinatsioonide täitmise eest. Võitja on see, kes saab kokku kõige rohkem punkte.

### MÄNGU VALIK

Mängu võib mängida kindla järjekorra alusel (s.t et kõigepealt veeretatakse ühtesid, siis kahtesid, siis kolmesid jne)

Teine variant on mängida erinevaid täringukombinatsioone vabalt valides. See tähendab, et käigul olev mängija otsustab, missugune rida on parim selle täringukombinatsiooni jaoks. Näiteks veeretamisel 1-5-3-5-5 võib valida, kas täidetakse VIIED (kõikide viite summa) või siis hoopis KOLMIK (3 sama numbriga täringut, 5-5-5) või hoopis SUMMA (kõikide täringute summa kokku) või näiteks hoopis ÜHED (saades ühe punkti 1 ühe eest).

Kumba varianti mängitakse, lepitakse kokku mängu alguses.

### MÄNGU KÄIK

Mängija veeretab kõiki 5 täringut. Kui mängija ei ole täringute tulemusega rahul, siis võib ta valida ühe või mitu täringut ja veeretada neid uuesti. Seda saab antud käigul teha kaks korda, siis peab mängija olemasolevaid täringuid kasutama. Loomulikult pole lisavisked kohustuslikud - kui mängijat rahuldab esimene vise, siis võib ta seda kohe kasutada. Võib teha ka ainult ühe lisaviske.

Mängija saab punkte ainult siis, kui täringukombinatsioon täidab selle rea tingimusi, muidu saab mängija 0 punkti.

Kui mängitakse vaba järjekorra valikuga mängu, siis täringute kasutamine on igal käigul kohustuslik. See tähendab, et kui olemasolev täringutekombinatsioon ei anna ühtegi vabasse ritta punkte, peab mängija valima rea, kuhu ta saab 0 punkti.

Mängimiseks võivad mängijad kokku leppida ka sellest juhendist erinevaid mängureegleid.

Toredat mängulusti!