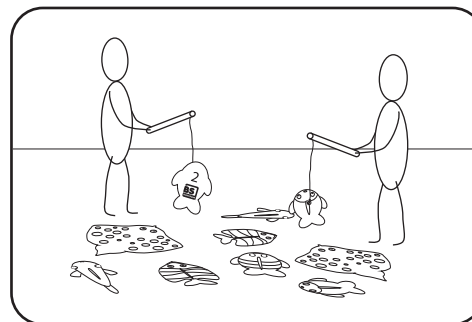
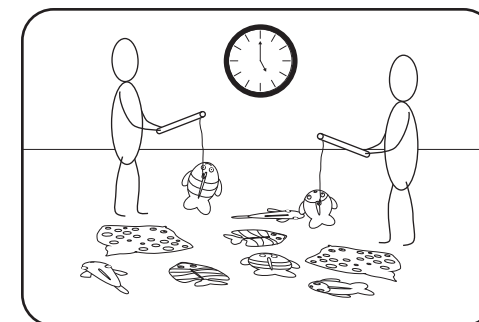


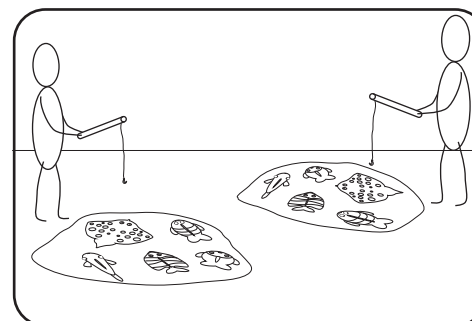
Variandid



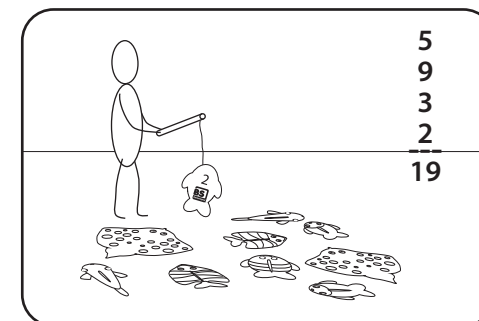
Kõik mängijad proovivad järjekorras kala püüda. Iga mängija püütud kaladele vastavad punktid liidetakse. Kes on saanud kõige rohkem punkte?



Üks mängija proovib püüda kalu nii kiiresti kui võimalik. Mõõda selleks kulunud aega stopperi või kellaga. Seejärel on kord järgmise mängija käes. Kes on kõige kiirem õngitseja?



Joonista kriidiga põrandale kaks basseini. Pane mõlemasse basseini igast liigist üks kala. Proovi nüüd püüda kalu nii kiiresti kui võimalik, ja pane iga püütud kala vastasmängija basseini. Vastasmängija paneb oma püütud kala sinu basseini. Kes jõuab esimesena oma basseini tühjaks püüda?



Püüa mõned kalad ja liida kaladele vastavad punktid. Eesmärk on koguda täpselt 20 punkti, kuid kui saad rohkem, oled kaotanud.