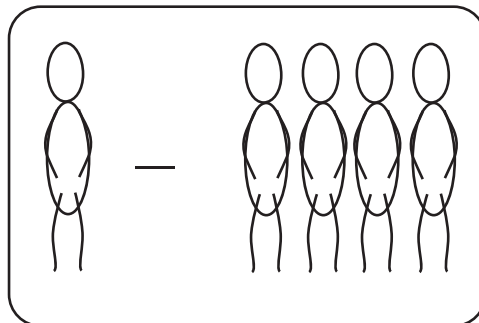
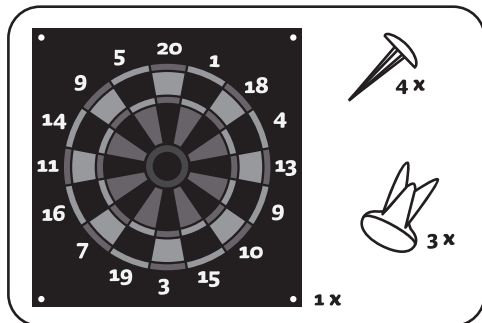
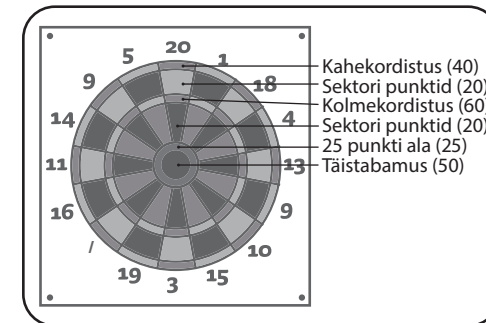
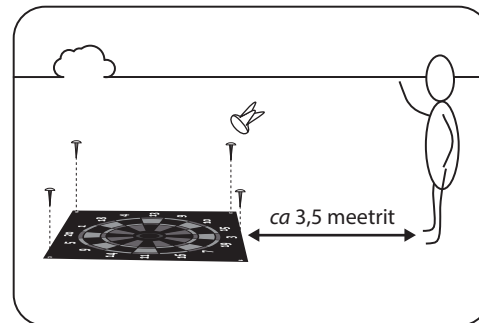


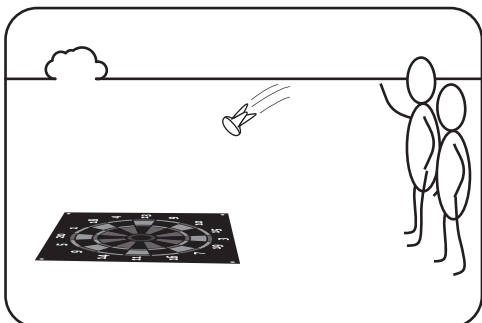
REEGLID
Omapärane noolemäng
GA088



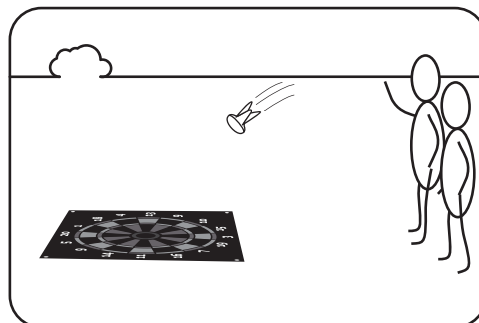
Saab mängida üksi või mitmekesi.



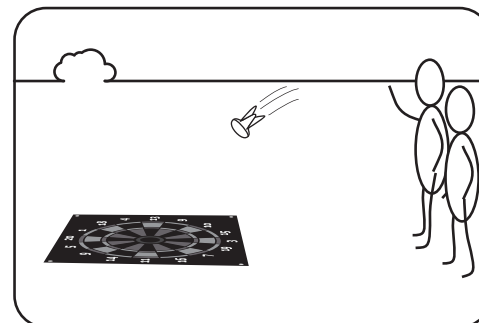
Märklaul on 20 sektiooni ja iga sektiooni tabamise eest saab punkte. Südamikku tabamine annab 50 punkti, järgmise ringi tabamine 25 punkti. Sektori tabamine annab nii palju punkte, kui ringi välisküljel märgitud, ning kolmekordse ja kahekordse ringi tabamisel saab punkte vastavalt kolm ja kaks korda rohkem.



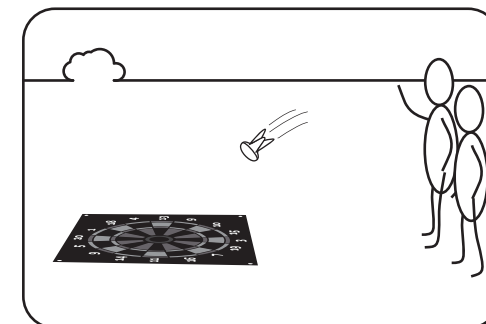
Igal mängijal on alguses 501 punkti ja eesmärk on jõuda märklaua tabamisega nullini. Mäng lõpeb alati siis, kui tabatakse kahekordset ringi. Kuid kui see tähendab, et mängija punktisumma muutub nullist väiksemaks, siis ei lähe see arvesse.



Teine variant on taktikamäng. Selle mängu korral on kõikidel mängijatel ülesanne tabada arve 10–20 ja südamikku ümbritsevat ringi kolm korda. Kui oled tabanud arvu kolm korda ja vastane ei ole seda veel suutnud, siis saad vastavad punktid endale. Mängu võidab see, kes on tabanud kõiki arve kolm korda ning on saanud kõige rohkem punkte.



Kolmas variant on, et kõik mängijad viskavad nooli märklauda oma mittedomineeriva käega, et saada endale number. Ühelgi mängijal ei tohi olla sama number. Kui kõik mängijad on numbri saanud, siis hakkavad nad numbrite järjekorras nooli viskama, et tabada oma numbrit kolme noolega viis korda (kahekordne ring ja kolmekordne ring annavad vastavalt kaks ja kolm punkti). Kui keegi saab viis punkti, siis muutub ta „mõrtsukaks“. See tähendab, et ta võib sihtida ka teiste mängijate numbreid ja iga tabamus vähendab nende skoori punkti võrra (kahekordne ring kahe ja kolmekordne ring kolme punkti võrra). Kui mängija skoor on jõudnud nulli, langeb ta mängust välja. „Mõrtsukas“ võib sihtida kõikide mängijate numbreid, sealhulgas teise „mõrtsuka“ oma. Mängija ei või saada üle viie punkti. Võitja on viimasena allesjäänud mängija.



Võib mängida ka noolemängu kõige lihtsamat varianti: lihtsalt nooli visata ja punkte koguda. Võitja on see mängija, kellel on pärast 10 viskeseeriat kõige rohkem punkte.